

コンピュータで動くおもちゃづくり

Programmable Batteryワークショップ

電池で動くコンピュータ「Programmable Battery：プログラマブルバッテリー」とモータ、レゴ®ブロック、工作材料を組み合わせて、自分だけのコンピュータで動くおもちゃをつくります。プログラマブルバッテリーはパソコンを使わずに、簡単なボタン操作でモータの動きをプログラムできるため、パソコン操作に慣れていなくても、コンピュータで動くおもちゃづくりを体験いただけます。

対象：小学1年生 ～ （保護者と一緒に参加する場合は未就学児～）

時間：60分 ～ 90分

人数：40名（もしくは40組）

ワークショップの流れ

0：00 - 0：10 イン트로ダクション（ワークショップ説明、サンプル作品・操作説明）

0：10 - 0：50 作品づくり

0：50 - 0：55 作品紹介（プレゼンテーション）

0：55 - 1：00 振り返りとまとめ

90分で実施する場合は、作品づくりと作品紹介の時間を延長

【ワークショップ会場でご用意いただくもの】

机、いす



まなびとものづくりでは 米国マサチューセッツ工科大学(MIT)による教育学習理論「コンストラクシヨニズム」を基に、大阪大学や東京工業大学などで15年間に渡り研究してきたテクノロジーを活用した新しいものづくりを通じた学びの場（ワークショップ）を提供していきます。

<https://www.manabito.co.jp>